

Thema: De Gouden Weken

Leerdoel:	De leerlingen verwerven een woordenschat van frequent gebruikte Nedersaksische woorden
Vaardigheid:	Luisteren
Vorbereiding:	5 minuten.
Activiteit:	10 minuten.
Leerfase(n):	Bewegen; luisteren; samenwerken
Materiaal:	--
Hoofdkoppeling kerndoelen SLO: BS39A	
Nevenkoppeling kerndoelen SLO: BS38A; NL2A; NL7B	



Tikspel 'De Gruffalo'

STAP	Omschrijving	Materialen en links
STAP 1 5 min	<i>Kernactiviteit: Tikspel waarbij kinderen via beweegopdrachten en regels reageren op Drentse/Nedersaksische woorden.</i> "Gruffalo, mag ik overlopen?" (variatie op Schipper, schipper mag ik overvaren) De kinderen staan aan één kant van het lokaal en roepen: "Gruvvalo, mag ik overlopen?" Jij antwoordt als Gruffalo in het Gronings hoe ze moeten bewegen: • "Joa, ast kinst... trippeln as n moes!" • "Joa, ast kinst... sloepen as n vos!" • "Joa, ast kinst... vlaigen as n oel!" • ""Joa, ast kinst... stampen as de Gruvvalo!"	
STAP 2 5 min	Basistikspel voor de jongsten "Moes, pas op voor de Gruvvalo!" De Moes (Muis): Bijna alle kleuters zijn de kleine, slimme muisjes. De Gruffalo: Eén of twee kinderen (of de juf/meester) zijn de Gruffalo. Zij dragen bijvoorbeeld een groen lintje of een hoed. Hoe werkt het spel? 1. Het Muisjeshuis: Maak aan één kant van het speellokaal een 'veilig huis' (bijvoorbeeld met een dikke mat of achter een lijn). Dit is het hol van de muisjes.	

	2. De Gruffalo slaapt: De Gruffalo ligt in het midden van de zaal te "slapen" en snurkt heel hard. 3. Sluipen: De kleine muisjes (de kleuters) sluipen heel zachtjes vanuit hun huis naar de Gruffalo toe. Terwijl ze sluipen, roepen ze in het Gronings: <i>"Sloepen, sloepen, waar is de Gruvvalo?"</i> 4. De Gruffalo wordt wakker! Opeens wordt de Gruffalo wakker, springt op en roept: <i>"Hier is e!"</i> of <i>"GRRR!"</i> 5. Rennen! De muisjes moeten nu zo snel mogelijk terugrennen naar hun veilige huis. Wie getikt wordt door de Gruffalo, verandert de volgende ronde ook in een Gruffalo (of moet aan de zijkant als een <i>oel</i> of <i>vos</i> het ritme-rijmpje mee klappen). 6. Andere dieren uit het boek: Word je getikt? Dan word je een Oel (Uil) en ga je met je armen fladderen aan de zijkant. Word je nog een keer getikt? Dan word je een Vos en moet je op je knieën sluipen.	
--	---	--

EXTRA	Omschrijving	Materialen en links
Taal	Gronings (Hogelandsters)	